**I/ Présentation générale**

Notre projet consiste à concevoir et développer un programme de quiz en java, en client lourd, utilisant une base de données Oracle. Le programme sera découpé en deux parties : une partie utilisateur et une partie administrateur.

**II/ Besoins**

Le programme doit permettre aux utilisateurs de s’enregistrer et de participer à différents quiz comprenant un temps limité, un nombre de questions et un niveau de difficulté. Une fois le quiz terminé le joueur peut connaitre son score, son classement et pourra accéder à une correction.

Les quiz et leurs paramètres sont créés par des administrateurs puis enregistrés dans une base de données Oracle. Chaque quiz possède un unique créateur mais il peut exister plusieurs administrateurs par quiz.

Une interface est dédiée aux différentes statistiques des quiz. Cette interface est différente selon le statut de la personne connectée : les administrateurs pourront accéder à des fonctionnalités spécifiques aux administrateurs et les utilisateurs des statistiques les concernant.

**IV/ Spécification fonctionnelle**

Nous allons dans cette partie recenser les différentes fonctionnalités présentes dans notre application :

* Les administrateurs possèdent leur propre interface d’accueil. Cette dernière affiche la liste des thèmes. Cette liste peut être ordonnée par :

nom du quiz

thème du quiz

difficulté

date de création

date de mise à jour

* L’écran d’accueil des administrateurs propose 5 fonctionnalités :

création de quiz

modification de quiz

supprimer un quiz

statistique du quizz

statistique administrateur

* Les administrateurs du système pourront créer les quiz en via une interface proposant de choisir

le nom du quiz

la difficulté

le nombre de questions

le thème

la durée

* Les administrateurs peuvent modifier leurs propres quiz, mais aussi ceux des autres administrateurs.
* Les administrateurs peuvent supprimer leurs propres quiz, mais aussi ceux des autres administrateurs.
* Après la création du quiz l’administrateur peut passer à la création des questions, cette étape propose à l’administrateur de créer une question, et des réponses associées. Une check box permet de définir la ou les réponses exactes. L’administrateur peut ajouter jusqu’à 20 questions par quizz et jusqu’à 5 réponses par question.
* La création du quizz et de ses questions se réalise sur une machine locale, une fois la création finalisée, le quizz est stocké sur une base de données SQL Server.
* Les Statistiques d’administration seront composés :

du nombre de quizz créé par l’admin loggué

le score moyen obtenu dans les quizz qu’il a créés

le classement des joueurs de ses quizz

le nombre de joueurs ayant joué à ses quizz

le temps moyen utilisé par quizz.

* Les statistiques utilisateurs seront composés :

nombre de participations aux quizz

nombre de quizz auquel il peut accéder

ses classements sur ses différents quizz et son score par quizz par niveau de difficultés